

Geisterkarte

Art-Nr.: _18520_ / GTIN: neu



4,60EUR

inkl. 19% USt. zzgl. Versand

👉 Nur noch ein Exemplar vorhanden!

Der Zauberer bittet einen Zuschauer, eine Karte frei auszuwählen. Diese wird zurück ins Kartenspiel gelegt, das auf den Tisch gelegt wird. Der Zuschauer wird dann gebeten, seinen Finger auf das Kartenspiel zu legen.

Plötzlich trennt eine „magische Kraft“ das Kartenspiel direkt unter seinem Finger in zwei Teile – genau an der Stelle, an der sich die ausgewählte Karte befindet!

- Der Zaubertrick findet **in den Händen des Zuschauers** statt.
- Nur die für den Effekt erforderliche Vorrichtung wird mitgeliefert.
- Der Effekt ist einfach auszuführen, kann mit jeder beliebigen Karte durchgeführt werden und ist sofort wiederholbar.
- Keine Fingerfertigkeit notwendig

Sie erhalten von uns eine ganz spezielle Guimmick-Karte. Diese hervorragend präparierte Karte geben Sie zusätzlich in Ihr normales Bicycle Kartenspiel. Schon sind Sie fertig und können diesen Geistereffekt vorführen, bzw. in Ihr Kartenprogramm integrieren.

