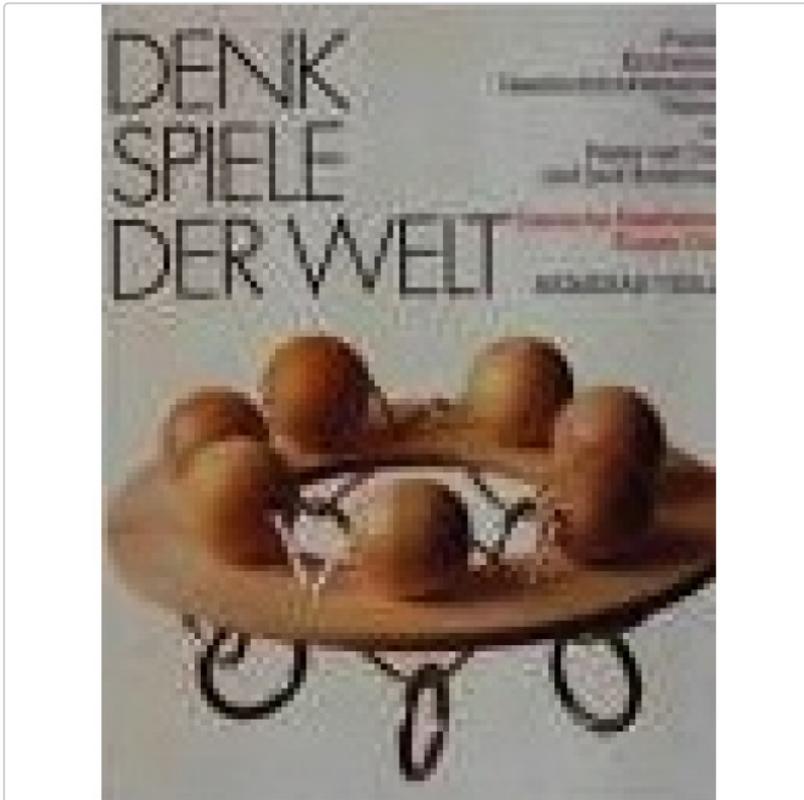


Denkspiele der Welt

Art-Nr.: 2851 / Marke: [van Delft, P./ Botermans, J.](#)



8,90EUR

inkl. 7% USt. zzgl. Versand

🚫 Nur noch ein Exemplar vorhanden!

Puzzles, Knocheleien, Geschicklichkeitsspiele, Vexiere./ 27 x 24 cm, 200 Seiten, Heimeran Verlag, München, 1977, gebunden

Über 1000 Denkspiele zum Auflösen mit Lösungen zur Kontrolle im Anhang. Über 100 Denkspiele zum Selberbauen, das Handwerkszeug ist in jedem Haushalt, für viele genügen Bleistift, Papier, Streichhölzer und Schere. Auf 200 Seiten mit über 1000 Abbildungen eröffnet sich die geheimnisvolle Welt des Domino, der Magischen Quadrate und des Tangram. Rätselhaftige Irrgärten, Labyrinth und Drahtvexiere und ihre einleuchtenden Erklärungen.