Produktinformation



Schnur-Spielereien

Art-Nr.: 2806 / Marke: Obermair, Gilbert



4,30EUR

inkl. 7% USt. zzgl. Versand

19 Lieferbar

Knifflige Fadenspiele und pfiffige Fingerfallen/ 12 x 18 cm, 140 Seiten, Wilhelm Heyne Verlag, München, 1980, broschiert Wo immer man sich befindet, ein Stück Schnur ist rasch beschafft und zusammengeknüpft. Schnurspielereien sind ein höchst unterhaltsamer Zeitvertreib. Man kann sie allein, d. h. mit 2 Händen spielen, zu zweit und reihum mit mehreren Personen. Sie werden hier mit den verblüffendsten Schnurtricks vertraut gemacht und außerdem in die schwierige Kunst der Seemannsknoten eingeführt.