

Glug-Glug-Glug

Art-Nr.: 44.8965 / GTIN: neu / Marke: [Kellerhof, Alfred](#)



6,80EUR

inkl. 19% USt. zzgl. Versand

🚫 Nur noch ein Exemplar vorhanden!

Alfred Kellner, Bonn-Oberkassel / Spezialgeschäft für Zaubertricks

GLUG-GLUG-GLUG

EFFEKT: Der Magier nimmt ein Etui mit einem Loch in der Vorderseite auf, durch das die Rückseite eines Stapels Karten zu sehen ist. Er nimmt die Karten heraus und legt das leere Etui beiseite. Das Päckchen Karten wird umgedreht, und auf der vorderen Karte ist eine volle Flasche zu sehen. Der Vorführende dreht das Päckchen wieder mit der Rückseite zum Publikum und stellt die eben gezeigte Karte mit der Rückseite nach vorne ab (am besten auf ein Kartenstativ, das man sich aus Pappe sehr leicht selber machen kann). Er bittet die Zuschauer, sich vorzustellen, sie seien auf einer Party. "Auch die nächste Karte zeigt eine Flasche", sagt er. "Stellen Sie sich vor, wir würden einen kleinen Drink daraus nehmen." Er kippt den Stapel Karten und macht dazu mit dem Mund das Geräusch, welches entsteht, wenn man ein Getränk aus einer Flasche ausgießt. Er dreht das Päckchen Karten wieder mit der Bildseite nach vorne, und nun ist auf der vorderen Karte eine Flasche zu sehen, die nur zu zwei Drittel gefüllt ist. Das Päckchen wird wieder mit der Rückseite zum Publikum gedreht und die eben gezeigte Karte mit der Rückseite nach vorne abgestellt. "Wir nehmen noch einen kleinen Drink", sagt der Magier. Wieder kippt er den Stapel Restkarten und macht dabei das Geräusch des Ausgießens. Wenn er danach das Päckchen mit der Bildseite nach vorne dreht, ist auf der vorderen Karte eine Flasche zu sehen, die nur zu einem Viertel gefüllt ist. Auch diese Karte wird mit der Rückseite nach vorne abgestellt. Nachdem er auch die letzte Karte gekippt und dabei das Geräusch des Ausgießens gemacht hat, zeigt der Vorführende auf dieser Karte die Abbildung einer leeren Flasche. "Eine leere Flasche nutzt niemandem, darum will ich sie ins Etui zurückstecken." Er tut dies, die Rückseite der Karte ist durch das runde Loch im Etui zu sehen. "Doch jetzt wird es zauberhaft", sagt der Magier, und er berührt mit dem Etui die Rückseiten der abgestellten drei Karten. Dann dreht er diese, eine nach der anderen, mit der Bildseite nach vorne: Die erste Karte zeigt ein gefülltes Weinglas, die zweite ein großes, volles Bierglas und die dritte ein bis zum Rand gefülltes Whiskyglas! "Was übrigbleibt ist eine leere Flasche. Ich sagte schon, daß damit niemand etwas anfangen kann." Die Rückseite dieser Karte ist immer noch durch das Loch im Etui, das der Magier hält, zu sehen. Er zieht die Karte aus dem Etui heraus, schnippt dagegen, dreht sie um und zeigt, daß die Flasche wieder voll ist! Das Etui wird beiseite gelegt, die Karten werden einzeln aufgenommen und noch einmal gezeigt.