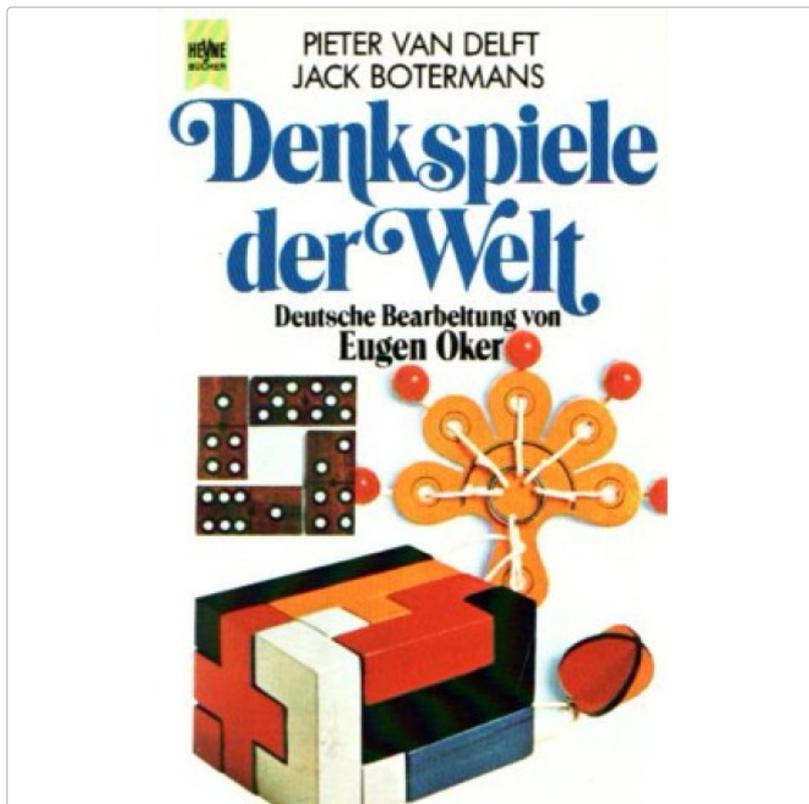


## Denkspiele der Welt (Taschenbuch)

Art-Nr.: 10238 / GTIN: neu / Marke: [van Delft, P./ Botermans, J.](#)



**0,34EUR**

Unser alter Preis ~~0,50EUR~~ (Sie sparen 0,16EUR)

inkl. 7% USt. zzgl. Versand

 Lieferbar

Puzzles, Knocheleien, Geschicklichkeitsspiele, Vexiere./ 11,5 x 18 cm, 256 Seiten, Wilhelm Heyne Verlag, München, 1979, 2. Taschenbuchauflage, broschiert.

Über 1000 Denkspiele zum Auflösen mit Lösungen zur Kontrolle im Anhang. Über 100 Denkspiele zum Selberbauen, das Handwerkszeug ist in jedem Haushalt, für viele genügen Bleistift, Papier, Streichhölzer und Schere. Auf 200 Seiten mit über 1000 Abbildungen eröffnet sich die geheimnisvolle Welt des Domino, der Magischen Quadrate und des Tangram. Rätselhafte Irrgärten, Labyrinth und Drahtvexiere und ihre einleuchtenden Erklärungen.